

ZASADY WYPOŻYCZANIA GIER PLANSZOWYCH

1. Wypożyczeń mogą dokonywać jedynie Czytelnicy zapisani do Biblioteki.
2. Samodzielnie gry mogą wypożyczać osoby, które ukończyły 13 rok życia.
3. Wypożyczenia oraz zwrot gier następuje wyłącznie w Oddziale dla Dzieci.
4. Gry wypożyczane są na 7 dni z możliwością przedłużania.
5. Wypożyczanie gier następuje po wniesieniu kaucji w wysokości określonej wartości danej gry.
6. Kaucja jest zwracana po terminowym zwrocie kompletnej gry.
7. Czytelnik może jednorazowo wypożyczyć maksymalnie dwie gry.
8. Czytelnik zobowiązany jest do terminowego zwrotu wypożyczanej gry lub prolongaty terminu zwrotu. Prolongatę terminu zwrotu można uzyskać w przypadku, gdy gra nie została zamówiona przez innego Czytelnika Biblioteki, po uzgodnieniu z bibliotekarzem.
9. Zwrot wypożyczonej gry powinien nastąpić do rąk pracownika Biblioteki. Pozostawienie gry na ladzie lub w innym miejscu na terenie Biblioteki nie jest uznawane za zwrot. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność za szkody spowodowane nieprawidłowo dokonany zwrotem.
10. W razie niedotrzymania przez czytelnika terminu zwrotu gry Biblioteka wysyła upomnienia wzywające do niezwłocznego zwrotu gry. Czytelnik ponosi koszty wysłanych upomnień.
11. Biblioteka oddaje do dyspozycji Czytelnika kompletne gry, które są własnością Biblioteki.
12. Czytelnik zobowiązuje się do dbałości o wypożyczoną grę, tzn. wypożyczone gry należy zwrócić w stanie nie pogorszonym, wynikającym z normalnego użytkowania.
13. Każda gra zawiera specyfikację zawierającą jej pełne wyposażenie. Czytelnik powinien sprawdzić stan gry przed jej wypożyczeniem według załączonego wykazu. Jakikolwiek brak lub uszkodzenia winny być zgłoszone przed wypożyczeniem. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń gry traktowane jest jako wypożyczenie gry kompletnej.
14. Czytelnik ponosi pełną odpowiedzialność materialną za szkody spowodowane nieprawidłowym użytkowaniem gry, a także za jej zgubienie, bądź zdekompletowanie.
15. Pracownik Biblioteki odbierający od Czytelnika wypożyczoną grę jest zobowiązany sprawdzić stan techniczny i kompletność gry, zgodnie ze specyfikacją zawierającą jej pełne wyposażenie.
16. W przypadku uszkodzenia, zagubienia, bądź zdekompletowania gry, Czytelnik zobowiązany jest po uzgodnieniu z pracownikiem Biblioteki do odkupienia identycznej pozycji w terminie uzgodnionym z pracownikiem Biblioteki.
17. Nieuregulowanie wynikające z tytułu przetrzymania, zagubienia lub uszkodzenia gry powoduje pozbawienie Czytelnika możliwości korzystania ze zbiorów Biblioteki do czasu uregulowania należności.